

UNIR lanza el ciclo de seminarios 'Videojuegos y gamificación en la educación' para docentes riojanos

- La iniciativa consta de cinco sesiones, a razón de una semanal, durante los meses de abril y mayo
- El número de plazas ofertadas es 150, y el plazo de inscripción ya está abierto (<https://www.unir.net/evento/openclass/gamificacion/>)
- El ciclo será impartido por docentes de UNIR y está homologado por la dirección general de Educación del Gobierno de La Rioja

Logroño, 24 de marzo de 2021-.

La [Universidad Internacional de La Rioja \(UNIR\)](#), con la colaboración de [ESCIENCIA](#), pondrá en marcha un ciclo virtual de seminarios para acercar a los docentes riojanos a la técnica de la gamificación y el uso del videojuego en el aula durante los meses de abril y mayo.

El ciclo '**Videojuegos y gamificación en la educación**' cuenta con 150 plazas y está destinado a profesores de secundaria, bachiller, formación profesional y universidad de la comunidad de La Rioja. La iniciativa se desarrollará a lo largo de cinco sesiones, a razón de una hora y media a la semana (los jueves de 18:00 a 19:30 horas, excepto la última sesión que será de 18:00 a 20:00).

Todas las sesiones serán impartidas, a través de la plataforma de Adobe Connect de UNIR, por docentes en tecnología y videojuegos de la universidad en línea que enseñarán a los participantes cómo se realiza un guion de un juego, cuáles son los pasos claves en la producción de los videojuegos, cuál es su aplicación práctica o qué herramientas se pueden usar para gamificar.

El curso está homologado por la dirección general de Educación del Gobierno de La Rioja y la asistencia a todas las sesiones será reconocida con ocho horas de formación permanente.

La solicitud de inscripción puede realizarse desde hoy y hasta el 13 de abril. Los interesados en asistir pueden solicitar información en eventosformativos@unir.net

Programa 'Videojuegos y gamificación en la educación'

- **15 de abril.** "Seminario sobre producción de un juego. Elementos y pasos clave en la producción de un juego educativo", por [Daniel Burgos](#), vicerrector de Proyectos Internacionales de UNIR y director de las Cátedras UNESCO en eLearning e ICDE en Recursos Educativos Abiertos.
- **22 de abril.** "Seminario sobre introducción a videojuegos. Diseño de videojuegos: entretenimiento, participación y aprendizaje", por [Pablo Moreno](#), director de la Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología – ESIT.
- **29 de abril.** "Seminario sobre gamificación. Conceptos y herramientas para gamificar en clase" por [Natalia Padilla](#), directora del Máster en eLearning y Redes Sociales y docente de la Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología de UNIR
- **6 de mayo.** "Seminario sobre guionización de juegos. Jugar en tres actos: cómo estructuramos nuestras historias", por [Nadia McGowan](#), coordinadora del Máster en Diseño y Producción Multimedia de UNIR.
- **13 de mayo.** "Seminario sobre el desarrollo práctico de un juego educativo", por **José Carlos San José**, jefe de desarrollo TIC en el Vicerrectorado Proyectos Internacionales y en el Instituto de Investigación, Innovación y Tecnología Educativa (UNIR iTED).

Toda la información del Ciclo 'Videojuegos y gamificación en la educación' está disponible en la página <https://www.unir.net/evento/openclass/gamificacion/> o en el siguiente código



SOBRE UNIR

UNIR es una Universidad cien por cien en línea que ofrece una educación superior de calidad a través de las tecnologías más innovadoras, siempre con el estudiante en el centro de su actividad. Imparte 25 grados oficiales, más de 100 postgrados y 3 programas de doctorado que tienen como objetivo acercar una educación integral y personalizada a los más de 50.000 estudiantes que trabajan en sus aulas presenciales-virtuales desde más de 100 países, especialmente en España y Latinoamérica. Su método de enseñanza, adecuado a las demandas del mercado laboral, hace de UNIR una auténtica palanca social que rompe barreras y ayuda a que cada uno, esté donde esté, cumpla sus sueños universitarios y de progreso.

Para más información:

Departamento de Comunicación
comunicacion@unir.net www.unir.net

NOTA DE PRENSA

Bosco Martín, director

91 567 43 91 Ext. 3091

Paloma Gamarra

941 210 211 Ext. 1285

paloma.gamarra@unir.net

Sala de prensa: <https://www.unir.net/sala-de-prensa/>

Twitter: [@UNIRUniversidad](https://twitter.com/UNIRUniversidad) y [@PrensaUNIR](https://twitter.com/PrensaUNIR)